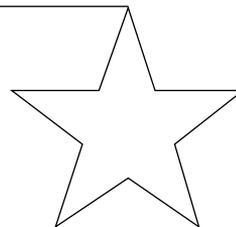


★ Pontos! ★

★ Nome ★

★ Motif ★



★ Aplauso ★

(se está contigo, deixe ele aqui)

★ Nome ★

(Nomes em musicais são importantes, e frequentemente cantados. Pense em “Mimiiii” de Rent/La Bohème, ou em A-lexan-der Ha-milton)

★ Typecasting ★

(O que as pessoas veem quando seu personagem entra em cena? Seja o mais evocativo possível)

★ Motif ★

(O Motif é o **Tema individual** do seu personagem. Pode ser uma palavra, uma frase, um conceito. Todas as cenas em que o seu personagem conseguir usar o motif de forma interessante, ganhe um ponto.)

★ Playlist:

★ Herói ★

★ Bad Boy ★

★ Vilã ★

★ Comediante ★

★ Heroína ★

★ Underdog ★

★ Melhor amiga ★

Para cada papel em jogo, escolha uma música que representa como você imagina o seu personagem naquele arquétipo. Dica: escolha músicas que você saiba cantar o refrão de cabeça)

★ Tags Permanentes ★

★ Tags Temporárias ★

Escolha **3 características** permanentes que se destacam no seu personagem (sejam positivas ou não). Elas podem ser invocadas para: Resolver conflitos menores; Cumprir a condição de um **número**; Incluir elementos ou perspectivas na cena. Tags permanentes podem ser acrescentadas às três iniciais ou retiradas usando os Papéis. Tags temporárias são reflexos do estado do jogo (máx. 5).