

CONCEITO



BÁSICO:

PONTOS DE IMPORTÂNCIA:

APARÊNCIA:

VALORES E COMPORTAMENTO:

_____ ←————→ _____
_____ ←————→ _____

FUTURO:

GRIMÓRIO

FUNÇÕES

- Alterar (Al)
- Aprisionar (Ar)
- Atacar/Ferir (Im)
- Atrair/Repelir (Ir)
- Banir (En)
- Controlar (Et)
- Destruir (As)
- Empoderar (Em)
- Enfraquecer (In)
- Invocar/Criar (Ev)
- Juntar/Conectar (Un)
- Marcar (Es)
- Proteger (Am)
- Restaurar (An)
- Revelar (Il)
- Transmitir (Or)
- Transportar (It)

OBJETOS

- Abstrato (Ala)
- Alma (Ani)
- Animais (Ali)
- Aura (Iro)
- Cadáver (Eva)
- Clima (Ayu)
- Comida (Ibo)
- Construção (Omu)
- Elemento (Eli)
- Explosão (Epi)
- Inanimado (Exa)
- Informação (Azi)
- Mente/Pensamento (Imu)
- Pessoa (Ivi)
- Sentido (Una)
- Tecnologia (Ina)
- Tempo (Anu)
- Terreno (Era)
- Vegetação/Flora (Ora)

CARACTERÍSTICAS

- Ácido (Dum)
- Água (Quan)
- Ar (Aer)
- Armas (Impe)
- Cheiro (Kar)
- Corpo (Phys)
- Dimensional (Rat)
- Elétrico (Triz)
- Emoção (Bhas-)
- Escuridão (Ten)
- Fogo (Ig)
- Força (Vib)
- Gravidade (Ym)
- Idioma (Hin)
- Ilusão (Alui)
- Loucura (Mok)
- Luz (Lum)
- Magia (Mag)
- Movimento (Tum)
- Munição (Sag)
- Necrótico (Necro)
- Nojento/Secreção (Apu)
- Paladar (Gus)
- Pedra (Roc)
- Radiação (Cand)
- Reflexo/Espelho (Kan)
- Sangue (Hem)
- Som (Mul)
- Sono (Cysg)
- Tecido (Tuni)
- Terra (Mun)
- Velocidade (Ast)
- Veneno (Tox)
- Visão (Ocul)

COMPLEMENTOS

1º Nível

- Maior (Mor)
- Menor (Min)
- Forma: Círculo / Redoma / Esfera (San)
- Forma: Parede/Barreira/Muralha (Sar)
- Forma: Objeto em geral (Sin)

2º Nível

- Adição (Ag)

3º Nível

- Variação (Ada-)
- Negação (No-)
- Derivação (Mut-)

4º Nível

- Inerte (Itam)